dim vetor(2), resp, correto, pontos, controlador, operador

call carregar\_numeros

sub carregar\_numeros()

randomize(second(time))

vetor(1)=int(rnd\*11)

vetor(2)=int(rnd\*11)

operador=int(rnd\*3)+1

select case operador

case 1:

correto=vetor(1) + vetor(2)

operador="+"

case 2:

correto=vetor(1) - vetor(2)

operador="-"

case 3:

correto=vetor(1) \* vetor(2)

operador="\*"

case else:

msgbox("Opção Inválida!!!"),vbExclamation+vbOKOnly,"ATENÇÃO"

call carregar\_numeros

end select

resp=cint(inputbox("====================================" + vbNewLine &\_

" ACERTE O CÁLCULO MATEMATICO! " + vbNewLine &\_

"====================================" + vbNewLine &\_

"RESOLVA "&vetor(1) &operador &vetor(2)&""))

if resp=correto then

pontos=pontos+1

msgbox("Você acertou! Está com "&pontos&" ponto(s)."),vbExclamation+vbOKOnly,"PARABÉNS!"

controlador=msgbox("Você acertou! Deseja continuar?",vbQuestion+vbYesNo,"ATENÇÃO")

if controlador=vbYes then

call carregar\_numeros

else

wscript.quit

end if

else

msgbox("Você perdeu! Total: "&pontos&" ponto(s)."),vbCritical+vbOKOnly,"QUE PENA!"

controlador=msgbox("Deseja jogar novamente?",vbQuestion+vbYesNo,"ATENÇÃO")

if controlador=vbYes then

derrota=0

pontos=0

call carregar\_numeros

else

wscript.quit

end if

end if

end sub